

# SYNAPSE

Nom

Âge  
Sexe  
Taille  
Poids

PORTRAIT

HISTORIQUE :

ETAT DE SANTE

EQUIPEMENT TRANSPORTE

Enc

LOCALISATIONS		ARMURE	BLESSURES		
0	Crâne				
9	Visage				
8	Poitrine				
7	Poitrine				
6	Abdomen				
5	Abdomen				
4	Bras Sup.	G. D.	G. D.		
3	Jambe Sup.	G. D.	G. D.		
2	Bras Inf.	G. D.	G. D.		
1	Jambe Inf.	G. D.	G. D.		
Fatigue		Généraux			
Blessures		TOTAL/Snt		/	
Le personnage est...					
<input type="checkbox"/> en pleine forme					
<input type="checkbox"/> fatigué/légèrement blessé				[-1]	
<input type="checkbox"/> épuisé/gravement blessé				[-2]	
<input type="checkbox"/> dans un état critique				[-5]	
<input type="checkbox"/> à l'agonie				∞?	
<b>SANTE MENTALE</b>					
Stress/EqM		/	Pénalité		TOTAL/Seuil de Charge (Chg)
Note(s) :					/
Le personnage est...					
<input type="checkbox"/> libre de ses mouvements					
<input type="checkbox"/> légèrement encombré					[-2]
<input type="checkbox"/> très encombré					[-5]

COMPOSANTE [MDC]		EXTENSIONS		POLES		SPECIALISATIONS	(DGM)
FORCE [FOR]	[ ]	Santé		Cbt			
AGILITE [AGI]	[ ]	Vitesse		Hmn/Scl			
SENS [SEN]	[ ]	Défense		Mnl/Tcn			
MENTAL [MEN]	[ ]	Equilibre Mental		Ntr/Srv			
PRESENCE [PRE]	[ ]	Energies (Bonus)		Svr/Scs			

#### ACTIONS COURANTES

Action	Pot.	Action	Pot.
•		•	
•		•	
•		•	
•		•	
•		•	

#### COMBAT

Défense (Initiale/Modifiée)	/	Pénalités (Encombrement)	
Bonus d'Energie		Pénalités (Etat de santé)	

Armes utilisées	Init.	Pot.	Att	Dmg	Prt/ArE	CdF	Mun	Enc
•								
•								
•								
•								
•								

**Notes (capacités spéciales, faiblesses,...) :**